

PARCOURS ENQUÊTE SCULPTURES

CENTRE DES
MONUMENTS NATIONAUX

AVANT DE COMMENCER...

Ce parcours-jeu est conçu comme une promenade dans le domaine national de Saint-Cloud, à la découverte de son décor sculpté, fontaines, statues ou vases.

Au fil des épreuves, vous croiserez les créatures de bronze ou de marbre, faunes, nymphes, tritons et autres dieux antiques, qui peuplent les bosquets depuis le XVII^e siècle.

Vous avez besoin :

- du plan sur lequel l'emplacement des sculptures est indiqué par des points oranges,
- du carnet d'enquête,
- d'un crayon,
- d'un appareil pour prendre des photos (smartphone, tablette, appareil photo...).

Il n'y a pas d'ordre à suivre, le parcours est libre, vous pouvez réaliser l'ensemble des enquêtes ou une seule, au choix.

Un fichier pdf avec les réponses est disponible en téléchargement.

Allée de Retz

Allée de la Félicité

Jardin du Trocadéro

Grille d'Honneur

Allée de la Glacière

Jardin de Valois

Terrasse du château

Conservation

Tapis Vert

24 Jets

Grande Cascade

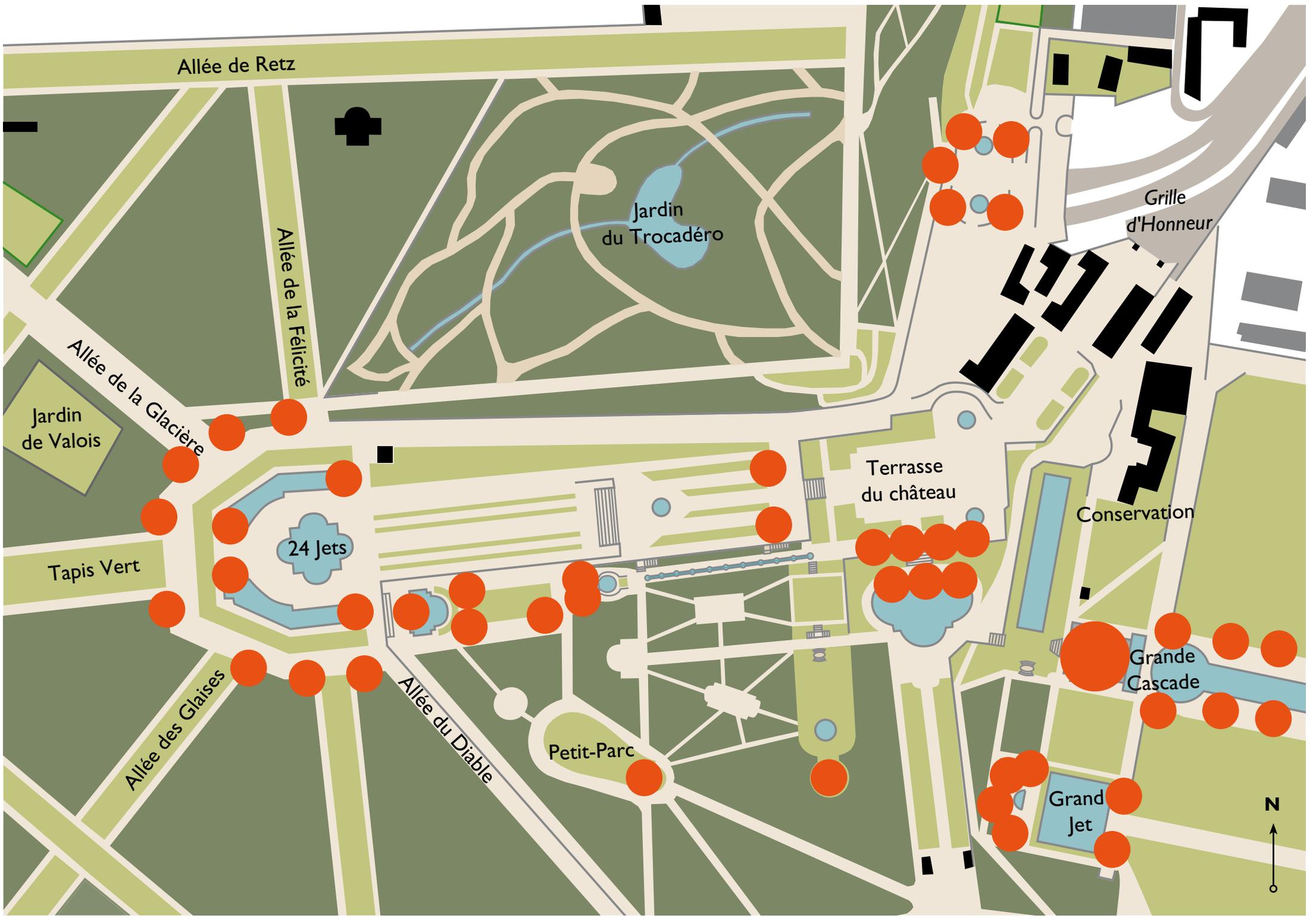
Grande Cascade

Allée des Glaises

Allée du Diable

Petit-Parc

Grand Jet



HYBRIDES



Dans la mythologie, on trouve de nombreuses divinités ou monstres, moitié animaux et moitié humains, comme les centaures au corps de cheval, ou le Minotaure à tête de taureau.



► Dans le parc, sauras-tu retrouver :

- les faunes ou satyres, avec une queue d'animal et parfois des pattes de bouc,



- les tritons, reconnaissables à leur queue de poisson

- les centaures marins, au corps de cheval et queue de poisson

► Photographie-les quand tu les rencontres...

CHIMÈRE

La photographie de cette statue est une chimère : elle est composée à partir de plusieurs sculptures du parc.

Il y en a 7 au total.

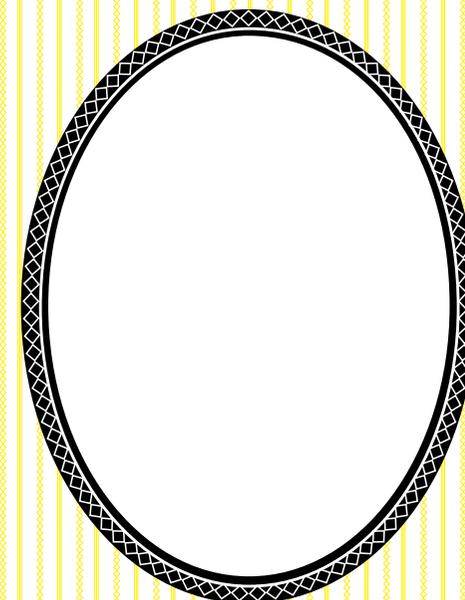
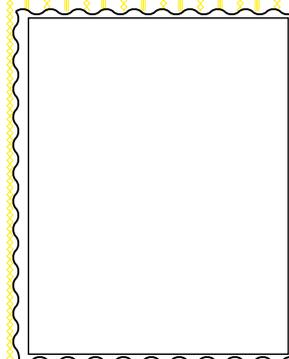
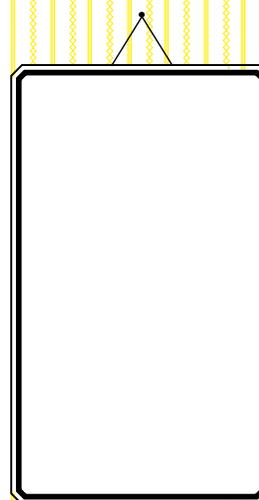
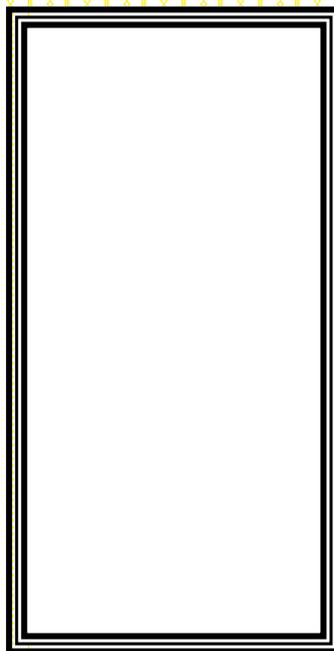
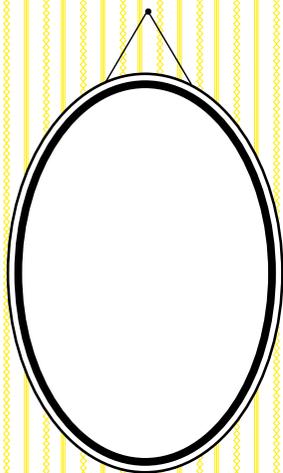
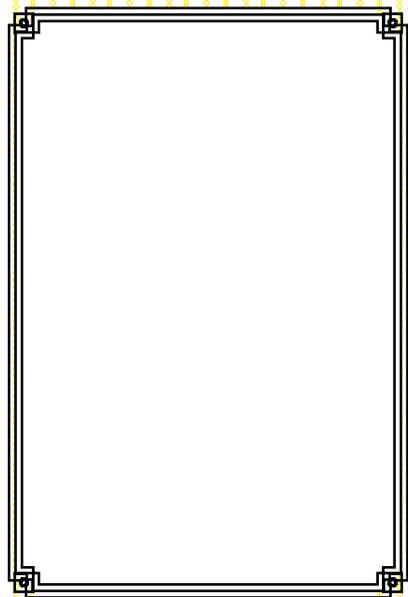
► Sauras-tu les identifier ? Photographie-les ou note leur nom dans le carnet.



PORTRAITS DE FEMMES

De nombreuses statues du parc représentent des femmes, déesses ou allégories.

► Grâce aux définitions, identifie six d'entre elles et donne leur nom. Tu peux aussi placer leur photo dans les cadres de la galerie de portraits.



Je porte un nénuphar
sur mon épaule,
je suis :

Un mouton est à
côté de moi,
je suis :

Je représente une saison
et j'ai un chapeau de
paille sur la tête,
je suis :

Je me regarde dans
un miroir,
je suis :

J'écoute le son d'un
coquillage,
je suis :

Je tiens un bouquet
et j'ai une couronne
de fleurs sur la tête
je suis :

LA MÉNAGERIE DU CHÂTEAU

Au temps de Monsieur, il y avait une ménagerie dans le parc du château.

Aujourd'hui, on peut encore rencontrer de nombreux animaux parmi les statues et les vases du jardin.

▶ *Au fil de ton parcours, trouve et photographie :*

- un oiseau à longues pattes



- une écrevisse



ANIMAUX PAR DÉFINITION

Retrouve dans le jardin les sculptures qui représentent les animaux dont les définitions suivent et photographie-les.

- ▶ *Je suis un animal sauvage et je vis dans la savane.
Je suis carnivore.
Je suis si puissant qu'on m'appelle le roi des animaux.*
- ▶ *Je suis un reptile et je porte ma maison sur mon dos.
Je suis un peu lente et j'adore la salade.*
- ▶ *Je vis dans la mare et je suis verte le plus souvent.
Je mange des insectes.*



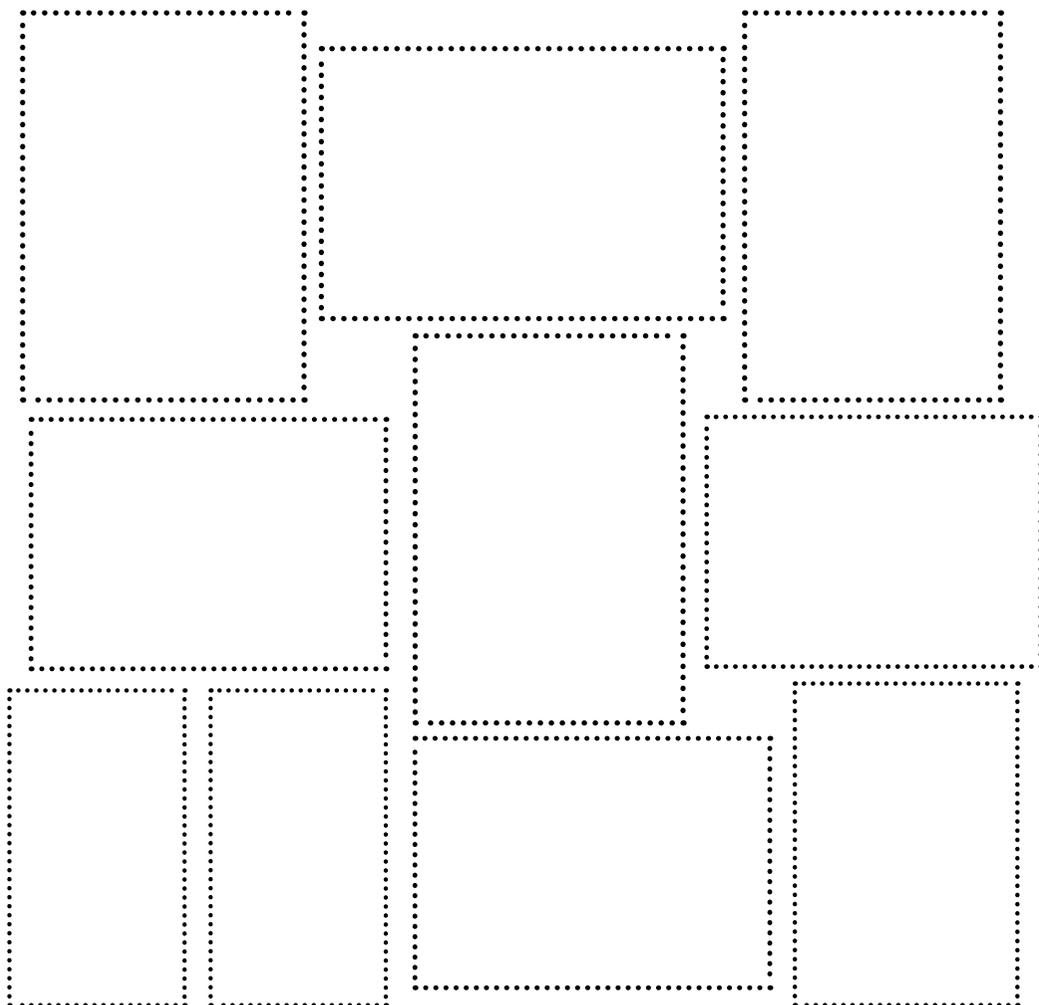
- 4 chiens différents

STATUE EN DÉTAILS

Choisis une des statues qui te plaît dans le parc.

► *Approche toi d'elle et prend en photo uniquement des détails : les matériaux, les couleurs, les mains, les yeux, les drapés, les pieds, les objets...*

Tu pourras ensuite coller cette collection dans ton carnet souvenir.



MÉTAMORPHOSES

Psyché était une belle jeune femme dont le dieu Cupidon est tombé amoureux. Après bien des épreuves, ils se marient et Psyché rejoint les dieux. Elle porte désormais des ailes de papillon dans le dos.

Sur la statue du parc qui représente le couple, les ailes ont disparu.

► *Utilise des pétales, des feuilles ou des brindilles pour redonner ses magnifiques ailes à la photo de Psyché sur cette page, et photographie le résultat.*