

# PARCOURS ENQUÊTE SCULPTURES

CENTRE DES MONUMENTS NATIONAUX

## AVANT DE COMMENCER...

Ce parcours-jeu est conçu comme une promenade dans le domaine national de Saint-Cloud, à la découverte de son décor sculpté, fontaines, statues ou vases.

Au fil des épreuves, vous croiserez les créatures de bronze ou de marbre, faunes, nymphes, tritons et autres dieux antiques, qui peuplent les bosquets depuis le XVII<sup>e</sup> siècle.

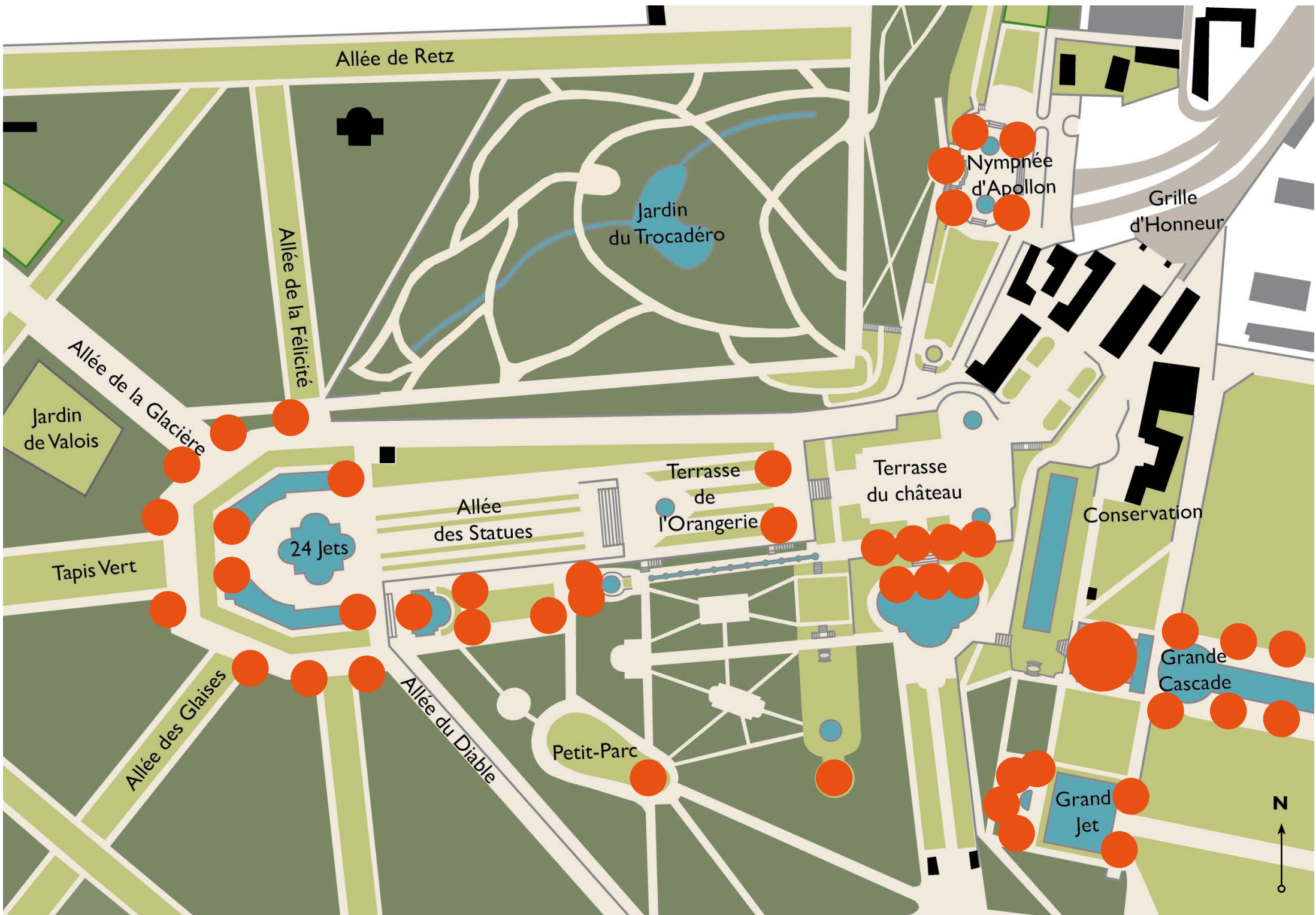
Vous avez besoin :

- du plan sur lequel l'emplacement des sculptures est indiqué par des points oranges,
- du carnet d'enquête,
- d'un crayon,
- d'un appareil pour prendre des photos (smartphone, tablette, appareil photo...).

Il n'y a pas d'ordre à suivre, le parcours est libre, vous pouvez réaliser l'ensemble des enquêtes ou une seule, au choix.

Un fichier pdf avec les réponses est disponible en téléchargement.





Allée de Retz



Jardin  
du Trocadéro

Nymphée  
d'Apollon

Grille  
d'Honneur

Allée de la Félicité

Allée de la Glacière

Jardin  
de Valois

Tapis Vert

24 Jets

Allée  
des Statues

Terrasse  
de  
l'Orangerie

Terrasse  
du château

Conservation

Grande  
Cascade

Grand  
Jet

Petit-Parc

Allée du Diable

Allée des Glaises



# HYBRIDES



Dans la mythologie, on trouve de nombreuses divinités ou monstres, moitié animaux et moitié humains, comme les centaures au corps de cheval, ou le Minotaure à tête de taureau.



► Dans le parc, sauras-tu retrouver :

- les faunes ou satyres, avec une queue d'animal et parfois des pattes de bouc,



- les tritons, reconnaissables à leur queue de poisson

- les centaures marins, au corps de cheval et queue de poisson

► Photographie-les quand tu les rencontres...

## CHIMÈRE

La photographie de cette statue est une chimère : elle est composée à partir de plusieurs sculptures du parc.

Il y en a 7 au total.

► Sauras-tu les identifier ?  
Photographie-les ou note leur nom dans le carnet.

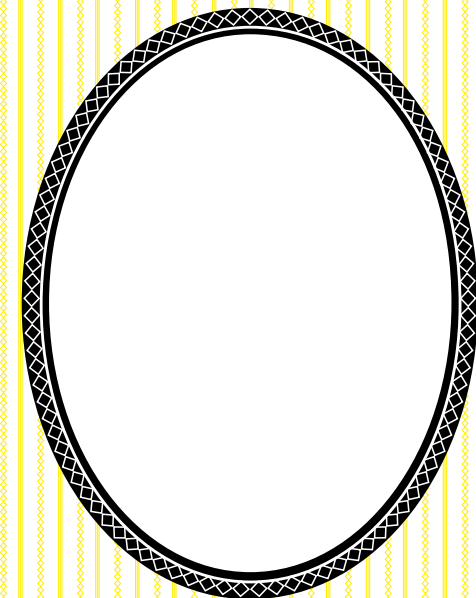
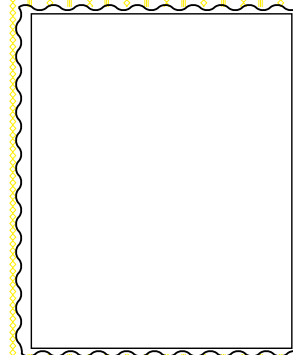
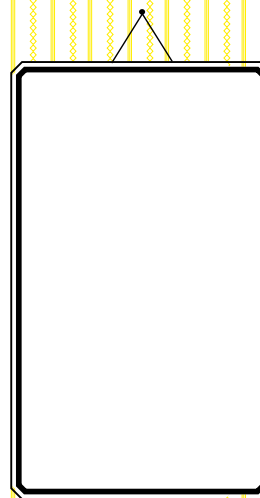
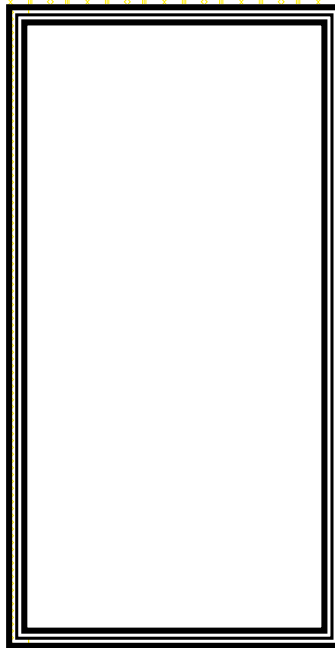
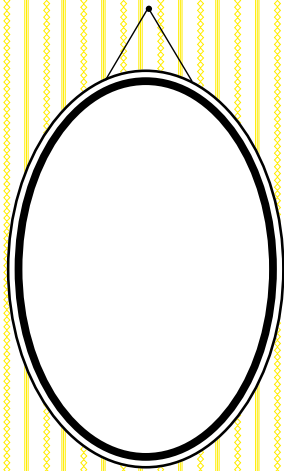
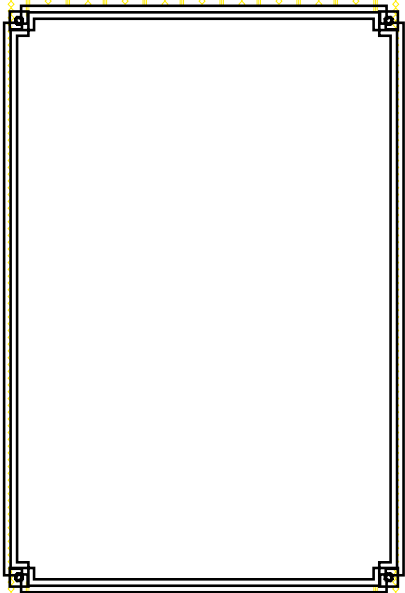




# PORTRAITS DE FEMMES

De nombreuses statues du parc représentent des femmes, déesses ou allégories.

► Grâce aux définitions, identifie six d'entre elles et donne leur nom. Tu peux aussi placer leur photo dans les cadres de la galerie de portraits.



Je porte un nénuphar  
sur mon épaule,  
je suis :

Un mouton est à  
côté de moi,  
je suis :

Je représente une saison  
et j'ai un chapeau de  
paille sur la tête,  
je suis :

Je me regarde dans  
un miroir,  
je suis :

J'écoute le son d'un  
coquillage,  
je suis :

Je tiens un bouquet  
et j'ai une couronne  
de fleurs sur la tête  
je suis :

# LA MÉNAGERIE DU CHÂTEAU

Au temps de Monsieur, il y avait une ménagerie dans le parc du château.

Aujourd'hui, on peut encore rencontrer de nombreux animaux parmi les statues et les vases du jardin.

► *Au fil de ton parcours, trouve et photographie :*

- *un oiseau à longues pattes*



- *une écrevisse*



- *2 chiens différents*



## ANIMAUX PAR DÉFINITION

Retrouve dans le jardin les sculptures qui représentent les animaux dont les définitions suivent et photographie-les.

- *Je suis un animal sauvage et je vis dans la savane.  
Je suis carnivore.  
Je suis si puissant qu'on m'appelle le roi des animaux.*
- *Je suis un reptile et je porte ma maison sur mon dos.  
Je suis un peu lente et j'adore la salade.*
- *Je vis dans la mare et je suis verte le plus souvent.  
Je mange des insectes.*

# DÉSORDRE CHEZ LES DIEUX

En 1864, Napoléon III commande dix statues de déesses et de dieux romains à dix artistes différents pour remplacer d'anciennes sculptures en mauvais état autour des bassins des 24 Jets.

Deux d'entre elles ont disparu depuis et il n'en reste que huit.

► Les lettres des noms des dieux et des déesses ont été mélangées dans la grille. Il faut les remettre dans l'ordre pour retrouver l'identité des dix statues. Les deux oeuvres disparues sont celles dont les noms ne figurent pas sur les cartels au pied des œuvres.

1 :  
2 :  
3 :  
4 :  
5 :  
6 :  
7 :  
8 :  
9 :  
10 :

# STATUE EN DÉTAILS

Choisis une des statues qui te plaît dans le parc.

► *Approche toi d'elle et prend en photo uniquement des détails : les matériaux, les couleurs, les mains, les yeux, les drapés, les pieds, les objets...*

*Tu pourras ensuite coller cette collection dans ton carnet souvenir.*



## MÉTAMORPHOSES

Psyché était une belle jeune femme dont le dieu Cupidon est tombé amoureux. Après bien des épreuves, ils se marient et Psyché rejoint les dieux. Elle porte désormais des ailes de papillon dans le dos.

Sur la statue du parc qui représente le couple, les ailes ont disparu.

► *Utilise des pétales, des feuilles ou des brindilles pour redonner ses magnifiques ailes à la photo de Psyché sur cette page, et photographie le résultat.*